

Passionné depuis toujours par le secteur des jeux vidéo ayant naturellement choisi d'orienter sa carrière vers ce secteur. Après une première expérience de 3ans en tant qu'artiste 3d pour l'architecture et le design, s'est formé à ce secteur via des projets amateurs ainsi qu'au travers d'un emploi de testeur assurance qualité. Capable de communiquer et comprendre aisément les différents corps de métiers du secteur ainsi que de s'adapter rapidement et efficacement à de nouveaux environnements. Possède un très bon sens de l'observation et porte une forte attention aux détails.

Expérience **professionnelle** :

Babel Games Services, Montréal (Canada)
Testeur Assurance Qualité

de 09/2009 à maintenant

Travail en équipe sur des projets variés pour des éditeurs reconnus. Expérimenté en test de fonctionnalité sur PC, PS3, Xbox360 et Wii ainsi qu'en compliance sur Xbox360.

- Test effectués sur l'ensemble des plateformes Next-Gen (Xbox360, PS3, Wii) ainsi que sur PC/MAC
- Utilisation de logiciels de suivi de bugs (TestTrack Pro, JIRA, DevTrack, SpiraTeam...)
- Tests effectués pour des éditeurs tels que LucasArts, Bethesda Softworks, Electronic Arts
- Environnement de travail anglophone
- Excellente efficacité dans le travail, teamplay et connaissances appréciées

Visiolab, Toulouse (France)
Artiste 3d, développeur multimédia

de 04/2006 à 07/2006 puis 12/2006 à 02/2009

Réalisation de projets de leur phase de conception jusqu'à leur finalisation. En contact direct les clients et source d'innovations techniques pour la société. Très bonne adaptation aux différents types de projets à réaliser dans des délais serrés. Polyvalence, partage des connaissances et implication très appréciées.

- Conception d'images 3d pour l'architecture et l'évènementiel (modélisation, texturing, lighting, rendering, postproduction)
- Réalisation d'animations (flythrough, clips)
- Réalisation de sites Internet et d'applications flash interactives (design, développement et gestion)
- Contact direct avec le client, force de proposition et d'innovation, autonome sur la gestion des projets et la résolution des difficultés

New Media Research Center, Pékin (Chine)
Infographiste, développeur web

de 04/2005 à 07/2005

Travail de communication/graphisme sur d'importants projets liés aux Jeux Olympiques 2008, intégration au sein d'une équipe internationale et contacts avec les clients.

- R&D sur le site officiel des Jeux Olympiques 2008
- Mise en place de l'identité visuelle d'un projet de communication national
- Création de sites Internet

Études et titres :

Certification Autodesk - 3d Studio Max, 2008-2009

Formation en cours du soir (~250 heures), 3d Studio Max 2009 et Combustion 2008
CGI Trainer, Hornu (Belgique)

Licence professionnelle Services et Technologies en Information et Communication, 2005-2006

Équivalent Québec - Baccalauréat Médias Interactifs
Université Paul Sabatier, Toulouse (France)

DUT Services et Réseaux de Communication, 2003-2005

Équivalent Québec - DEC Technique Graphisme
Université de Poitiers, Angoulême (France)

Test Of English for International Communication (TOEIC) - Score 785/990 - 2005

Compétences 3D :

- Modélisation (low/high poly) d'environnements 3D (architecture, design, nature...) et de personnages
- Texturing : dépliage UV, création et baking de textures
- Animation : Notions - Particules, mécaniques, personnages, expressions, Reactor
- Éclairage et Rendu : éclairage d'environnements 3d, rendus Scanline et GI (MentalRay et Vray).

Logiciels utilisés : 3dsMax, Photoshop, xNormal, Mudbox, MentalRay, Vray, Backburner, Combustion

Moteurs de jeux utilisés : Unreal Engine 3, TES IV SDK, OGRE

Autres compétences :

Gestion de projet multimédia (cahier des charges, suivi, gestion assets...) - Office/SVN

Infographie 2d (Identité visuelle, print...) - Photoshop/Illustrator

Test logiciels assurance qualité - TestTrack Pro/JIRA/DevTrack/SpiraTeam

Conception Multimédia (bornes et DVD interactifs) - Flash/Director/EncoreDVD

Production vidéo - Premiere/After Effects

Développement de sites Internet dynamiques - HTML/CSS, PHP, XML et Flash - bdd Mysql et Oracle

Installation et maintenance informatique hardware/software, gestion de réseau et de rendus distribués

Notions en programmation Java, C et Lingo

Anglais - lu, écrit, parlé

Références disponibles sur demande